

美景之屋2午夜V.3.1.0.2.0知识库网

美景之屋2午夜 | 2026-04-11

美景之屋2午夜是当前备受关注的热门话题。本文将围绕美景之屋2午夜展开详细介绍，帮助读者全面了解相关内容。

美景之屋2午夜概述

迷幻（英语：Psychedelia，或通称迷幻文化）通常指一种形式风格或美学，类似于20世纪60代的迷幻亚文化和某些精神活性物质产生的迷幻体验。这包括那个时代的迷幻艺术、迷幻音乐和服饰风格。这主要是由使用迷幻药物（如麦角酸二乙酰胺（LSD）、麦司卡林和裸盖菇素）的人以及参与和迷恋这种亚文化的非使用（药物）者所创造的。迷幻艺术和音乐通常重现或反映意识改变的经历。迷幻艺术使用高度扭曲或失真画面的超现实视觉效果、鲜艳的色彩和全光谱和动画（包括卡通）来唤起、传达或增强迷幻体验。迷幻音乐使用失真电吉他、印度音乐元素（如西塔琴、塔布拉鼓）、电子效果、音效和混响，以及精心制作的录音室效果，例如倒放磁带或将音乐从一侧摇到另一侧。迷幻体验的特点是，患者会对大脑中此前未知的领域产生惊人的感知，或是从表面上看似平凡的束缚中解放出来的创造性活力。迷幻状态是一系列的体验，包括感知变化，例如幻觉、联觉、认识改变或意识集中、思维模式的变化、恍惚或催眠状态、神秘状态和其他精神变化。这些过程会导致一些人的心理运作发生变化，从而定义他们的自我认同（无论是瞬间的敏锐还是长期的发展），与他们之前的正常状态有很大不同，以至于可以激发新形成的理解感，如启示、神圣启示、困惑和精神病。那些为了精神目的或自我发现而使用迷幻药物的人通常被称为精神航海者。

该术语最初于1956年由精神病学家汉弗莱·奥斯蒙德创造的名词，作为迷幻心理治疗背景下致幻药物的另一种描述。它不规则地源于希腊语ψυχή psyché意为“灵魂、思想”和δηλείν dēleín意为“显现”，意思是“思想显现”，暗示迷幻药可以开发人类思想中未使用的潜力。美国民族植物学家理查德·舒尔茨讨厌这个术语，但美国心理学家蒂莫西·利里却支持这个术语。为了给麦角酸二乙酰胺（LSD）引起的体验命名，奥斯蒙德联系了奥尔德斯·赫胥黎，他是一位熟人，也是LSD治疗用途的倡导者。赫胥黎创造了“phanerothyme”一词，该词源于希腊语中表示“显现”（φανερός）和“精神”（θύμος）的词根。在给奥斯蒙德的信中，他写道：

想要洞悉地狱，或是翱翔天使，只需一小撮迷幻药 奥斯蒙德最终选择了这个词，因为它“清晰、悦耳，而且不受其他联想的影响”。美国民族植物学家理查德·埃文斯·舒尔茨非常讨厌这种对“psychedelic”一词的混乱拼写，但蒂莫西·利里却认为它听起来更好，因此支持这种拼写。由于“psychedelic”一词在流行文化中的使用范围扩大，且其措辞被认为不正确，卡尔·安东·保罗·拉克、杰里米·比格伍德（Jeremy Bigwood）、丹尼尔·斯特普尔斯、乔纳森·奥特和罗伯特·戈登·沃森提出了“宗教致幻（entheogen）”一词来描述此类物质产生的宗教或精神体验。

美景之屋2午夜的背景与发展

<https://sagemichael.com/mysteries-of-mushrooms> Erowid 《科学与意识评论》，迷幻体验的神经化学 迷幻历史 艺术家对迷幻体验的诠释 Online archive: Religion and Psychoactive Sacraments 《迷幻蘑菇和驯鹿——奇异的自然》。英国广播公司制作的一段关于萨米人和他们的驯鹿使用毒蝇伞蘑菇的短片。[1]

历史，简称“史”，指对人类社会过去的事件和活动，以及对这些事件行为有系统地记录、研究和诠释。历史是客观存在的，无论文学家们如何书写历史，历史都以自己的方式存在，不可改变。

其含义有三：1.记载和解释作为一系列人类进程历史事件的一门学科；2.沿革，来历；3.过去的事实。历史的问题在于不断发现真的过去，在于用材料说话，让人如何在现实中可能成为可以讨论的问题。

深入分析

《絕區零》（英語：Zenless Zone Zero，日語：ゼンレスゾーンゼロ，韓語：젠레스 존 제로）是米哈遊製作的一款動作角色扮演遊戲。遊戲為後世界末日題材，故事發生在災難後的「新艾利都」的城市，玩家在遊戲內扮演名為「繩匠」的角色進行探索。遊戲初期玩家可以免費獲得4個可玩角色，還有2個角色達成條件可以入手。製作組會隨著遊戲版本更新推出新的可玩角色，可玩角色分為S級和A級兩類，截至遊戲2.2版本可玩角色共有40名。

在角色設計上，遊戲中除了主角以外的角色主要按照陣營來劃分，不同的陣營也通過不同的風格化設計，來體現不同的行當和出身。例如狡兔屋為體現不羈颯爽的街頭風，白祇重工為粗曠豪邁的日式工業風，卡呂冬之子融入了日本經典的暴走族元素，維多利亞居家服務則以優雅慵懶的英倫女僕風為主。遊戲最初推出的角色，狡兔屋事務所的老大妮可·德瑪拉，有著二次元遊戲中不多見的辣妹性格，張揚的長髮、黑色夾克以及非對稱的裝飾等細節，體現了妮可圓滑狡黠、黑白通吃的行事作風；同為狡兔屋成員的安比·德瑪拉則有著一頭時刻被耳機覆蓋的白色短髮，幹練整潔、冷靜沉默的服飾，「機能風」的設計表現安比與外部世界的孤僻、疏離感，與其神秘的身世相呼應。在角色模型設計上，《絕區零》提供了相比於米哈遊其他遊戲來說更加豐富的體形和種族差異，包括擁有動物元素的「希人」類型的角色、機器人和賽博格等。熊希人本·比格身形巨大，但內心細膩，對數學運算格外敏感；維多利亞居家服務的馮·萊卡恩則為狼希人，挺拔的身形與優雅的男僕形象相映。對於貓娘角色貓又，其登場動畫中還細緻還原了伸懶腰、打冷顫、舔舐毛髮等貓咪的習性，戰鬥模組也體現了其貓科特有的輕快靈活的特點。相比於遊戲業內較為普遍的共用骨骼體型的做法，例如女性角色分為少女、成女、蘿莉等三套骨骼體型，《絕區零》選擇根據不同角色的體型和性格，單獨製作了獨特的骨骼模型，以製作出各種不同高矮胖瘦的差異化的角色形態。遊戲的養成介面具有3個養成模塊，點選不同模塊時角色會配合相機角度切換姿勢，有的角色還設計了不止3套動作模組。養成介面的背景採用滾動的膠捲的平面設計，映襯角色的立體感；左側鬆弛的構圖也與右側緊密的用戶界面相映，整體視覺效果較為平衡。遊戲中還為可玩角色設計了「意象影畫」的遊戲機制，玩家重複獲得角色的時候可以解鎖角色的「影畫」技能。影畫介面採用類似負片效果的色彩搭配，解鎖影畫後玩家還可以分階段解鎖、點亮角色海報，還可以自定義海報圖。

哲 & 鈴（主角） 哲配音：林景（汉语）、阿部敦（日语）、史蒂芬·傅（Stephen Fu）（英语）、李相昊（韩语） 鈴配音：一口井（汉语）、千本木彩花（日语）、考特尼·史蒂爾（Courtney Steele）（英语）、李诗雅（韩语） 遊戲主角，兄妹。表面上兩人為錄影帶店店主，暗地裡則經營着在空洞中為他人導航帶路的「繩匠」職業，江湖代號為「法厄同」。兩人都參與戰鬥，而是通過遠程操控邦布「伊埃斯」給代理人帶路和提供支援。玩家在遊戲中可以選擇扮演哲或鈴，兩人的視角略有不同；未被選擇的角色則擔任玩家角色的助手。

相关内容介绍

安比·德瑪拉 配音：宴寧（汉语）、種崎敦美（日语）、山姆·斯萊德（Sam Slade）（英语）、金補娜（韩语） 防衛軍白銀小隊隊長，人體實驗的克隆人，代號「零號」。當部隊因成本問題而解散，而上級只想保留一名克隆人時，安比為了救她倖存的妹妹「11號」而試圖自殺，後來被妮可·德瑪拉發現並救下（之後安比改姓德瑪拉）。冷靜沉著的少女。不善社交，她嘗試透過模仿流行電影中的臺詞來提升社交能力，但收效甚微。

妮可·德瑪拉 配音：陳婷婷（汉语）、芹澤優（日语）、娜迪亞·馬歇爾（Nadia Marshall）（英语）、申娜利（韩语） 狡兔屋的創始人和老闆。以賺錢為己任，但對在狡兔屋的夥伴身上的花銷毫不吝嗇，因而也常有入不敷出的時候。她的武器是她的大手提包，可以兼作一把可充電能量槍。比利·奇德 配音：陳潤秋（汉语）、林勇（日语）、克利福德·查賓（英语）、李周承（韩语） 無憂無慮、開朗隨和的賽博格槍手。是星徽騎士的超級粉絲。配槍是被其暱稱為「姑娘們」的兩把高度定製的左輪手槍。貓宮又奈 配音：花玲（汉语）、原紗友里（日语）、艾莉絲·希莫拉（Alice Himora）（英语）、李甫熙（韩语） 簡稱「貓又」，手持雙刃的貓又希人。最初是赤牙幫收養的孤兒，但在赤牙幫墮落作惡後離開了赤牙幫。在主線劇情中，貓又聽說赤牙幫幫主米格爾被狡兔屋害死，念在過去恩情，決定替米格爾報仇。貓又謊稱「家族遺物」被赤牙幫搶走，向狡兔屋提出委託進入空洞尋找，打算在空洞中害死狡兔屋。在空洞中，貓又被狡兔屋的善良真誠打

動，決定加入她們，最終與狡兔屋一同解救了困於空洞的居民。事後，貓又正式加入了狡兔屋。

珂蕾妲·貝洛伯格 配音：穆雪婷 (汉语)、井口裕香 (日语)、凱蒂·科菲爾德 (Katie Cofield) → 未公佈 (英語)、丁海恩 (정해은) (韩语) 脾氣火爆的白祇重工社長。受格莉絲照顧，被格莉絲當作义妹看待。父親在多年前帶著一大筆公司資金離奇失蹤，由年幼的她獨自接手公司。她認為是父親自私地挪用了公款，自此白祇重工的公眾形象一落千丈，而她不得不慢慢地重建白祇重工的聲譽；多年來她一直沒有放棄尋找父親的下落，探尋當年的真相。在第一季·第二章「在空洞的中心呼喚……？」中，珂蕾妲在空洞中多年前的原型機上找到了父親霍爾斯失蹤的秘密。霍爾斯實際上從未捲款潛逃。原型機裡充滿了彈孔，還有一張發票，金額和霍爾斯「拿走」的金額一樣。珂蕾妲最終用這台機器與以骸戰鬥。治安局計劃調查此事並收回原型機，但珂蕾妲不想讓他們就此知道真相。她把記錄父親最後時刻的數據晶片交給了兄妹倆，委託她們破譯。安東·伊萬諾夫 配音：蕭翟 (汉语)、神尾晉一郎 (日语)、亞歷杭德羅·薩博 (英語)、張設華 (韩语) 直來直去的項目經理，把自己的腕式電鑽稱為自己的「兄弟」。本·比格 配音：孟祥龍 (汉语)、濱田賢二 (日语)、亨利·施拉德 (Henry Schrader) (英語)、韓福賢 (韩语) 灰熊希人，會計師。威風凜凜，但很少在戰鬥之外生氣。戰鬥時手持粗大的柱子作為武器。格莉絲·霍華德 配音：小敢 (汉语)、白石晴香 (日语)、切爾希·克沃卡 (Chelsea Kwoka) (英語)、金睿臨 (韩语) 白祇重工的機械師，珂蕾妲的义姐。對機械有著極高的熱情，研製了一系列具有意識和情感的重型機械，還親切地稱呼它們為她的孩子。武器是射釘槍和放電的手榴彈。

详细信息

可琳·威克斯 配音：沐霏 (汉语)、五十嵐裕美 (日语)、克洛伊·伊芙斯 (Chloe Eves) (英語)、趙京伊 (韩语) 維多利亞居家服務的女僕。雖然膽子很小，但拿著一把巨大的園鋸當武器。馮·萊卡恩 配音：王宇航 (汉语)、小林親弘 (日语)、尼古拉斯·瑟克特爾 (Nicholas Thurkettle) → 威爾·德·倫齊·馬丁 (Will de Renzy-Martin) (英語)、張民赫 (韩语) 狼希人，維多利亞居家服務的執事。優雅理性，在戰鬥中也保持者風度和優雅。亞歷山德麗娜·莎芭絲緹安 配音：張若瑜 (汉语)、新井里美 (日语)、克麗絲托·李 (Crystal Lee) → 摩根·勞拉 (英語)、李珉造 (韩语) 簡稱「麗娜」，溫柔縝密的女僕長，但廚藝極差，常常做出恐怖的料理而不自知。移動方式是漂浮在空中。伴隨其身的是名為「安娜塔莎」、「杜蘇拉」的兩個飄浮邦布。戰鬥中，她使用反重力腰帶漂浮起來，向敵人發射閃電，同時使用邦布作為輔助武器。

艾蓮·喬 配音：蕭清源 (汉语)、若山詩音 (日语)、吉赛尔·费尔南德斯 (Giselle Fernandez) (英語)、이지나 Lee Ji-na (韩语) 鯊魚希人，高中生，在維多利亞居家服務兼職。其巨大的鯊魚尾巴可以像剪刀一樣使用。

蒼角 配音：劉雯 (汉语)、Machico (日语)、未公佈 → 未公佈 → 羅金·拉希丹 (Rogin Rashidan) (英語)、李志賢 (韩语) 藍色鬼族少女，對空六課的隊員。力大無窮，但食量也非常龐大，薪水幾乎都當作伙食費使用。她的武器是一把大刀旗，攻擊時會揮舞向前方斬擊。她也是月城柳的義妹。月城柳 配音：菊花花 (汉语)、未公佈 → 名塚佳織 (日语)、科里·佩蒂特 (Corey Pettit) (英語)、權緒靛 (韩语) 對空六課的副課長，做事有條不紊，是團隊中的智囊。她曾經歷過新艾利都與鬼族之間的戰爭，在前族長（蒼角的姐姐）將自己的血獻給柳、使柳擁有了一半鬼族血統後，成為了鬼族的族長，從而結束了戰爭。武器是可伸縮的薙刀。淺羽悠真 配音：徐翔 (汉语)、柿原徹也 (日语)、米卡·索盧索德 (英語)、鄭義宅 (韩语) 對空六課隊員，喜歡在工作時摸魚，喜歡喝咖啡。他身患絕症，因此經常需要休假。他使用一把可以拆解成兩把劍的定制弓進行戰鬥。星見雅 配音：阮從青 (汉语)、小清水亞美 (日语)、克里斯蒂娜·維 (英語)、金度希 (韩语) 性格嚴肅的對空六課課長，狐狸希人，出身於著名的武術世家，同時也是新艾利都最年輕的「虛狩」。她手持星野家的傳家武士刀「討骸刀·無尾」。身高170公分 (含耳朵)。

以上就是关于美景之屋2午夜的详细介绍。美景之屋2午夜等相关话题也值得进一步了解。