

# 人人人摸操人97人人V.2.8.1.4文献中心网

97人人操人人摸人人 | 2026-04-11

97人人操人人摸人人是当前备受关注的热门话题。本文将围绕97人人操人人摸人人展开详细介绍，帮助读者全面理解相关内容。

## 97人人操人人摸人人概述

中华人民共和国是世界领先的可再生能源发电国家，发电量是排名第二的美国的三倍多。中国可再生能源领域的增长速度超过其化石燃料和核电能力，贡献了全球可再生能源产能增长的43%。2015年中国成为世界上最大的光伏发电生产国，装机容量为43GW。中国还领导世界生产和使用风能和智能电网技术，生产的水电，风能和太阳能几乎等于法国和德国的发电厂发电的总和。2021年中国可再生能源总装机容量超过1000GW，占全国总发电容量的43.5%，比2015年提高10.2个百分点。中国的目标是到2060年实现80%的能源结构来自非化石能源，以及到2030年在太阳能和风能总装机容量上达到1200GW。虽然中国拥有世界上最大的太阳能和风力发电装置，但因能源需求极大及持续增长，以至在2019年中国的可再生能源只提供了所需的26%发电量，对比下美国为17%。虽然比起2013年的20%已有明显的进步，但目前为止大部分能源供应都仍然是由传统煤电设施提供。尽管如此，近年来可再生能源在能源结构中的比重明显快速上升。2020年，可再生能源约占中国电力新总装机容量的40%，占总发电量已达26%。到2025年可再生能源在总发电量中的份额预计将增加至33-36%。另外中国已承诺在2060年前实现碳中和，并在2030年前达到排放峰值。另外，中国也将可再生能源的发展视为自身能源安全的重要战略目标，而不僅僅是為了減少碳排放。中國國務院於2013年9月發布了《中國大氣污染防治行動計劃》，表明希望增加可再生能源在中國能源結構中的份額。這是因為與容易受到地緣政治緊張局勢影響而且供應有限的石油、煤炭和天然氣不同，可再生能源系統可以在有足夠水、風和陽光的地方建造和使用，確保能源在最大範圍內實現自給自足。隨著中國可再生能源製造業的快速發展，全球可再生能源技術的成本已大幅下降。雖然創新有所幫助，但降低成本的主要驅動因素是市場擴張。2015年，中國成為全球最大的光伏發電生產國，總裝機容量為43GW。從2005年到2014年，中國太陽能電池的產量增長了100倍，同時帶動了全世界範圍內太陽能板的價格大幅回落。預計到2022年實現可再生能源比化石燃料更便宜。中國同時也是全球最大的可再生能源投資國、生產國和消費國，同時也是製造最先進的太陽能電池板、風力渦輪機和水力發電設施的國家，並成為世界上最大的電動汽車和電動公共汽車的生產國。2016年全球五大可再生能源交易中，中國企業佔四筆。2017年全球可再生能源投資2798億美元，其中中國佔了全球投資的45%。

截至2019年底，該國可再生能源總裝機容量為790GW，主要來自水電、太陽能和風能，水電裝機容量達到356GW。截至2020年，中國太陽能裝機容量達到252吉瓦，風電裝機容量為282吉瓦。水電、風電、太陽能和生物質能的裝機容量分別增加到385GW、299GW、282GW和35.34GW。截至2021年底，水力發電仍然是中國可再生電力生產中的最大組成部分，達到1,340百萬兆瓦。風能以655百萬兆瓦位居第二，然後是生物燃料，為44百萬兆瓦。太陽能光伏發電從2008年起迅速增長，從僅為152吉瓦的低基數開始，增長到2021年的327百萬兆瓦，並且預計太陽能和風能會繼續快速增長。可再生能源發電的總體份額從2008年的17%，增到到2021年的略高於27.7%。

截至2020年，中國84.33%的能源消費依賴化石燃料，其中56.56%依賴煤炭，對比起2011年的70%已有明顯的降幅，不過這些化石燃料產生了約99億噸二氧化碳，佔了全球排放量的30.9%。截至2021年，中國水電佔7.727%，核能佔2.32%，其他可再生能源佔7.141%。能源專家估計，到2050年中國煤炭發電的份額將下降到30%-50%，其餘50%-70%將來自石油、天然氣、和各種可再生能源。另外，中國尋求外國能源來源多樣化，增強了能源安全，使中國不易受到供應中斷的影響。除了大力發展可再生能源外，中國和俄國開始進行電網互聯，俄

羅斯向中國提供天然氣，從而節約國內資源，降低能源消耗，減少中國對進口石油的依賴。2022年12月21日，中俄東線天然氣管道實現全線貫通，預計到2023年管線輸送的天然氣將增加到380億立方米，以供應中國東北地區的能源需求。中國也打算建設多條長距離高壓大容量國際輸電線路，連接到蒙古和幾個與中國接壤的前蘇聯國家。截至2020年，俄羅斯累計向中國出口電力30.42太瓦時，減少中國煤炭消費1017萬噸。2021年中國總發電量為8571.4太瓦時，高於2020年的7814.3太瓦時，裝機容量為2380吉瓦，其中風力發電佔12.6%，太陽能發電佔12.2%。

## 97 人人操人人摸人人的背景与发展

中國的可再生能源面臨的主要挑戰是輸送電力的問題，由於中國國土面積巨大，人口分佈及可再生能源分佈並不平均，大多數人口聚集在東部及南部的沿海地區，但多數太陽能及風力資源卻在相對地廣人稀的西部地區，這導致可再生能源發出來後，卻無法有效地把電力輸送到真正對能源有巨大需要的沿海城市。比如2014年時中國西部的甘肅省全年用電量為1095億千瓦時，相當於12.5 GW的平均負載容量，然而當地的可再生能源裝機容量卻已達到17吉瓦，當時也並沒有有效方式把多餘的電力輸送給其他電力緊張的城市，最終造成能源上的嚴重浪費。這問題的解決方法就是在全國範圍內建設一個巨型的特高壓輸電網絡，實現長途高效輸電。中國目前已有並且領導相關技術，電網建設也已經快速進行，但由於建設的時間及連接電網需時通常是建造再生能源發電廠所需時間的兩倍多，因此造成明顯的時間滯後，令到每年依舊有大量電力被浪費。中國政府目前正展開廣泛的基礎設施計劃，確保可再生能源並輸電網路保持平衡。另一個解決方式則是在不同省份發展合適的再生能源。根據全球能源監測（GEM）的數據顯示，中國近年大力發展的風力發電已使到幾個主要省份的能源結構大幅改善。南方的廣東、東部沿海的福建、北方的山西和河北等中國主要工業製造業中心需要的電力巨大，原本是嚴重依賴化石燃料或西部地區的輸電，但得益於技術的改善及進步，這些省份也開始大力發展再生能源，主要是風電。這是因為風電能夠全天候發電，而太陽能發電量隨著太陽落山而下降，對工業大省來說持續不停的供電是最重要的。另外中國海上風電的技術近年得到突破，而這些省份大多都是沿海的，因此海上風電裝機量明顯增加。這種能源結構改變有助於當地電力生產商減少對高排放化石燃料的依賴，同時減少長距離輸電的需求，減輕電網的壓力。

《絕區零》（英語：Zenless Zone Zero，日語：ゼンレスゾーンゼロ，韓語：젠레스 존 제로）是米哈遊製作的一款動作角色扮演遊戲。遊戲為後世界末日題材，故事發生在災難後的「新艾利都」的城市，玩家在遊戲內扮演名為「繩匠」的角色進行探索。遊戲初期玩家可以免費獲得4個可玩角色，還有2個角色達成條件可以入手。製作組會隨著遊戲版本更新推出新的可玩角色，可玩角色分為S級和A級兩類，截至遊戲2.2版本可玩角色共有40名。

在角色設計上，遊戲中除了主角以外的角色主要按照陣營來劃分，不同的陣營也通過不同的風格化設計，來體現不同的行當和出身。例如狡兔屋為體現不羈颯爽的街頭風，白祇重工為粗曠豪邁的日式工業風，卡呂冬之子融入了日本經典的暴走族元素，維多利亞居家服務則以優雅慵懶的英倫女僕風為主。遊戲最初推出的角色，狡兔屋事務所的老大妮可·德瑪拉，有著二次元遊戲中不多見的辣妹性格，張揚的長髮、黑色夾克以及非對稱的裝飾等細節，體現了妮可圓滑狡黠、黑白通吃的行事作風；同為狡兔屋成員的安比·德瑪拉則有著一頭時刻被耳機覆蓋的白色短髮，幹練整潔、冷靜沉默的服飾，「機能風」的設計表現安比與外部世界的孤僻、疏離感，與其神秘的身世相呼應。在角色模型設計上，《絕區零》提供了相比於米哈遊其他遊戲來說更加豐富的體型和種族差異，包括擁有動物元素的「希人」類型的角色、機器人和賽博格等。熊希人本·比格身形巨大，但內心細膩，對數學運算格外敏感；維多利亞居家服務的馮·萊卡恩則為狼希人，挺拔的身形與優雅的男僕形象相映。對於貓娘角色貓又，其登場動畫中還細緻還原了伸懶腰、打冷顫、舔舐毛髮等貓咪的習性，戰鬥模組也體現了其貓科特有的輕快靈活的特點。相比於遊戲業內較為普遍的共用骨骼體型的做法，例如女性角色分為少女、成女、蘿莉等三套骨骼體型，《絕區零》選擇根據不同角色的體型和性格，單獨製作了獨特的骨骼模型，以製作出各種不同高矮胖瘦的差異化的角色形態。遊戲的養成介面具有3個養成模塊，點選不同模塊時角色會配合相機角度切換姿勢，有的角色還設計了不止3套動作模組。養成介面的背景採用滾動的膠捲的平面設計，映襯角色的立體感；左側鬆弛的構圖也與右側緊密的用戶界面相映，整體視覺效果較為平衡。遊戲中還為可玩角色設計了「意象影畫」的遊戲機制，玩家重複獲得角色的時候可以解鎖角色的「影畫」技能。影畫介面採用類似負片效果的色彩搭配，解鎖影畫後玩家還可以分階段解鎖、

點亮角色海報，還可以自定義海報圖。

## 深入分析

哲 & 鈴 (主角) 哲配音：林景 (汉语)、阿部敦 (日语)、史蒂芬·傅 (Stephen Fu) (英语)、李相昊 (韩语)  
鈴配音：一口井 (汉语)、千本木彩花 (日语)、考特尼·史蒂爾 (Courtney Steele) (英语)、李诗雅 (韩语) 遊戲主角，兄妹。表面上兩人為錄影帶店店主，暗地裡則經營着在空洞中為他人導航帶路的「繩匠」職業，江湖代號為「法厄同」。兩人都不參與戰鬥，而是通過遠程操控邦布「伊埃斯」給代理人帶路和提供支援。玩家在遊戲中可以選擇扮演哲或鈴，兩人的視角略有不同；未被選擇的角色則擔任玩家角色的助手。

安比·德瑪拉 配音：宴寧 (汉语)、種崎敦美 (日语)、山姆·斯萊德 (Sam Slade) (英语)、金補娜 (韩语) 防衛軍白銀小隊隊長，人體實驗的克隆人，代號「零號」。當部隊因成本問題而解散，而上級只想保留一名克隆人時，安比為了救她倖存的妹妹「11號」而試圖自殺，後來被妮可·德瑪拉發現並救下 (之後安比改姓德瑪拉)。冷靜沉著的少女。不善社交，她嘗試透過模仿流行電影中的臺詞來提升社交能力，但收效甚微。

以上就是关于97人人操人人摸人人的详细介绍。97人人操人人摸人人等相关话题也值得进一步了解。