

多體系統 V.2.7.6.5.5 科研平台網

多體系統 | 2026-04-12

多體系統是当前备受关注的热门话题。本文将围绕多體系統展开详细介绍，帮助读者全面了解相关内容。

多體系統概述

多體系統 (Multibody system) 是力學與機械工程領域中的一個重要分支，主要研究由多個物體透過關節或連接件相互連結後，在受力狀態下的動態行為。多體動力學 (Multibody Dynamics) 的研究對象，範圍從簡單的滑塊曲柄連桿，到複雜的汽車懸吊系統、機械手臂，甚至是人體的肌肉骨骼系統。現代的多體系統分析高度依賴電腦模擬技術，廣泛應用於工程設計、機器人控制以及電腦圖學中。

航空航天工程 (直昇機、起落架、不同重力條件下的機器行為) 生物力學 內燃機、傳動系統、鏈輪、皮帶輪 動態模擬 起重機、傳送系統、造紙廠 軍事應用 N體模擬 (粒狀物質、沙、分子) 物理引擎 機器人學 車輛模擬 (車輛動力學、車輛快速成型、穩定性提昇、舒適度最佳化、效率提昇...)

以滑塊曲柄機構來說明多體系統，此機構透過轉動的驅動桿、連接桿和滑塊，將轉動運動轉換為線性運動。驅動桿、連接桿和滑塊都是剛體，滑塊不允許旋轉，有三個轉動接點連接各剛體。每個剛體在空間中有六個自由度，由於運動學的條件，整個系統只有一個自由度。

多體系統的背景與發展

萬向接頭：四個運動學約束條件。 稜柱接點：允許沿著一個軸的相對移動，但不允許轉動，五個運動學約束條件。 旋轉接點：允許沿著一個軸的相對轉動，但不允許移動，五個運動學約束條件。 球接頭：允許沿著一個點的相對轉動，但不允許移動，三個運動學約束條件。 多體系統中還有兩個重要的詞：自由度和約束條件。

離散的柔性多體。柔性體可分成許多剛體，彼此有類似彈簧的彈性連接，這也是此物體的彈性。 模態凝聚法 (Modal condensation)，透過利用與模態振幅相關的自由度，以有限數量的振動模態來描述物體的彈性。 完全柔性模型 (Full flex)，考慮系統的所有柔性，將系統離散化為子單元，每個子單元的位移都與彈性材料屬性有關。

以上就是關於多體系統的詳細介紹。多體系統等相關話題也值得進一步了解。